

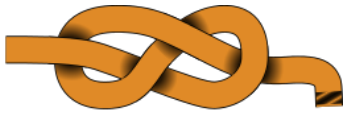
CWO I Theorie

Op deze pagina vind je de theorie van CWO 1 Kielboot.

1. Schiemanswerk

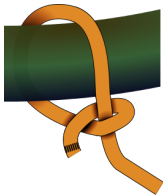

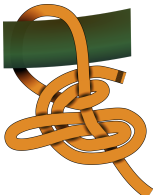
Tijdens het zeilen gebruiken we een aantal verschillende knopen. De onderstaande knopen moet je kunnen leggen en ook op de juiste manier gebruiken.

- **Achtknoop**


Deze wordt gebruikt aan het einde van een lijn, zodat deze niet door een oog of katrol kan schieten.	
--	---

- **Twee halve steken** (de eerste slippend)

Deze steek gebruiken we voor het vastleggen van een boot (aan een oog). Eerst leg je een slipsteek door het oog. Met de lus van de slipsteek maak je nog een halve steek om de slipsteek te borgen.

Halve steek	Dubbele halve steek	Dubbele halve steek met de eerste halve steek slippend
		

- **Paalsteek**

Dit is een lus die een vaste grootte heeft en kan gebruikt worden bij het vastleggen van de boot om een paaltje. Ook maken we hier het anker mee vast en gebruiken hem als je een sleepte krijgt.	
---	--

- **Reefsteek (platte knoop)**

Deze knoop wordt gebruikt om twee lijnen van gelijke dikte aan elkaar te verbinden. Wij gebruiken ze bij het reven om de reefknuttels te knopen



- **Het beleggen van een kikker**

Eerst een dubbele slag om de klamp.

Daarna een kruisslag.

Tenslotte een tweede kruisslag met eindlus.



- **Een tros opschieten.**

Er bestaan apps waarin knopen mbv een filmpje worden uitgelegd, maar het makkelijkste is om ze aan boord te oefenen.

2. Zeiltermen

Hogerwal en lagerwal

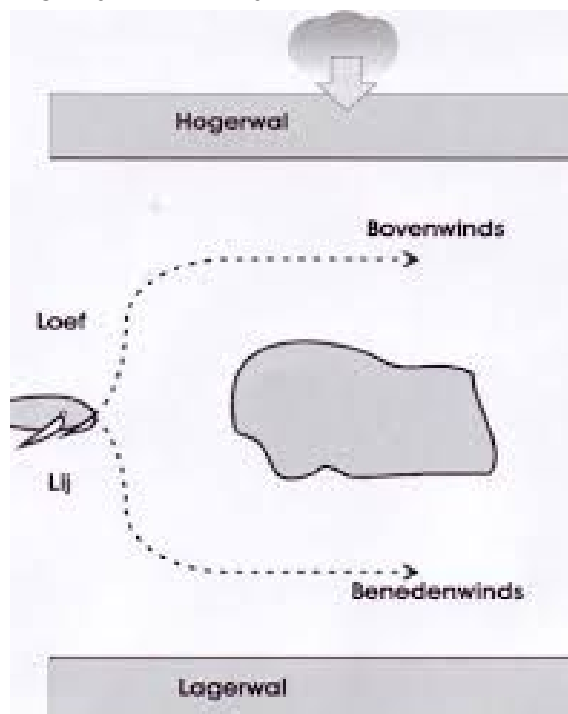
Hogerwal is de wal waar de wind vandaan komt en lagerwal waar de wind naartoe waait.

Hoge zijde en lage zijde

De wind duwt de boot schuin en zo ontstaat er een hoge zijde en een lage zijde. De zeilen staan altijd aan de lage zijde en we noemen die

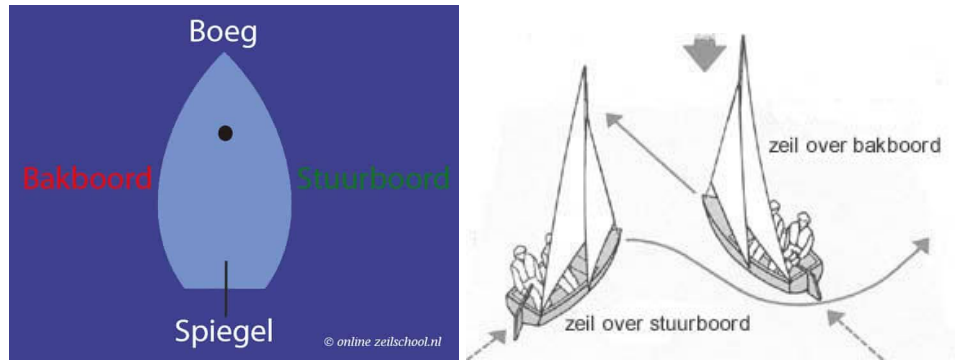
Loef en Lij

lage zijde de lijzijde. De stuurman zit aan de hoge zijde en we noemen die hoge zijde de loefzijde.

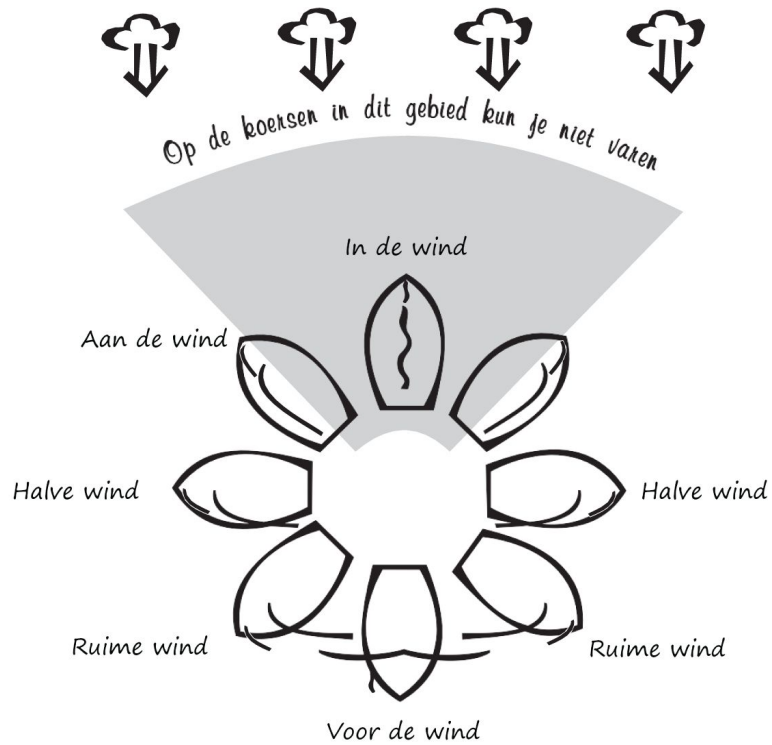


Bakboord en stuurboord

De linkerkant van de boot noemen we bakboord en de rechterkant van de boot noemen we stuurboord



Koersen en zeilstanden

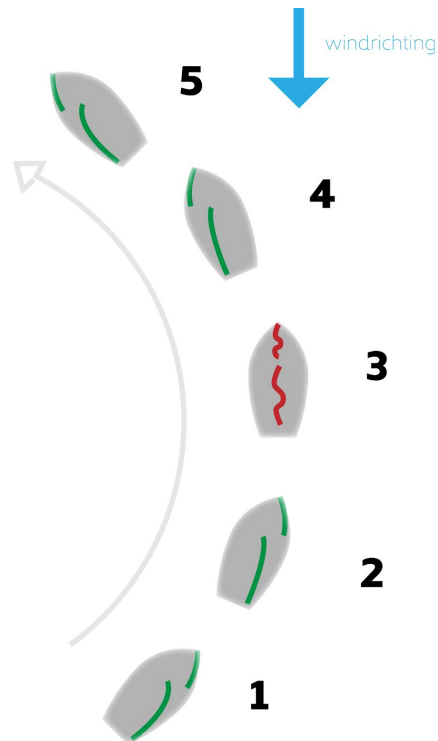


Oploeven en afvallen

Als je naar de wind toe stuurt loef je op. Je stuurt naar de hoge kant, naar loefzijde. Afvallen is van de wind af sturen, je stuurt naar lij.

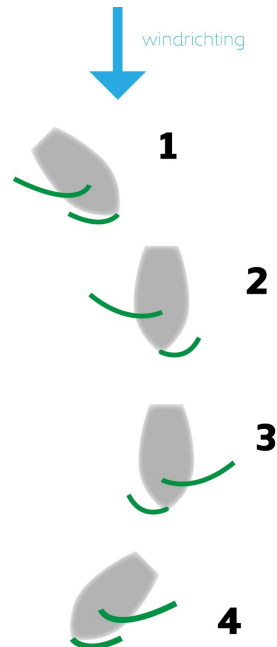
Overstag

De boot met de boeg door de wind sturen. De zeilen gaan naar de andere boeg.



Gijpen

De boot met de spiegel door de wind sturen. Gijpen is het tegenovergestelde van overstag gaan.



Kruisrak/opkruisen

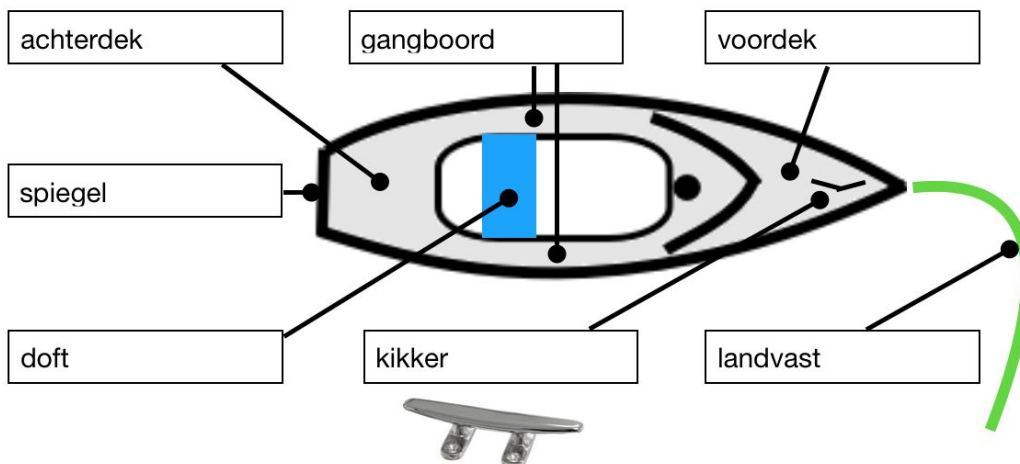
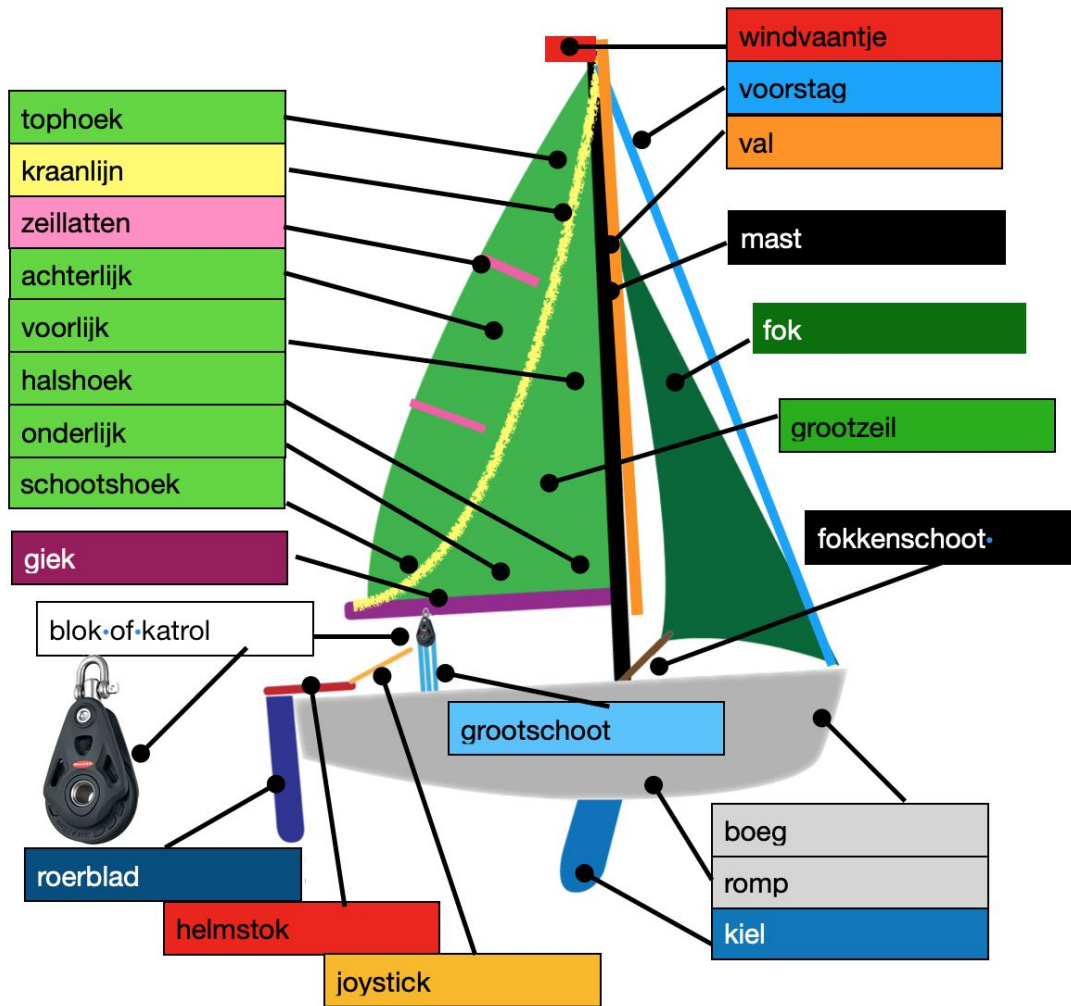
Killen van het zeil

Als je naar een punt wilt varen dat tegen de wind in ligt, kun je hier niet rechtstreeks naar toe. Je zult dat een paar keer heen en weer moeten varen. Normaal staan de zeilen mooi bol. Maar als je je zeil (grootzeil of fok) niet strak genoeg hebt aangetrokken, dan zal het voorlijk van het zeil gaan tegenbollen. Deze staat dan bol de verkeerde kant op, zonder dat het zeil klappert. Dit noemen we het killen van het zeil. Laat je je zeil nog verder vieren, dan gaat je zeil klapperen en dan is het geen killen meer.

3. Onderdelen

Je kunt ten minste 15 onderdelen bij de juiste naam benoemen.

ONDERDELEN KIELBOOT



4. Veiligheid



De omgeslagen boot blijft drijven en is de veiligste plek om op hulp te wachten. Probeer warm te blijven en trek de aandacht. Ga niet zwemmen! Je koelt snel af en de oever is verder dan je denkt. Check de bemanning!

Zwemvest/reddingsvest

In het BPR (Binnenvaart Politie Reglement) staat niet genoemd dat het gebruik van een zwemvest verplicht is, maar op onze vereniging wordt het dragen van een zwemvest tijdens zeilen nadrukkelijk aangeraden.

Een zwemvest zorgt voor een beperkt drijfvermogen. Zeker bij het dragen van zeilkleding en laarzen is dat onvoldoende.

Een reddingsvest heeft twee belangrijke veiligheidspunten. Het drijfvermogen zit (grotendeels) aan de voorkant, waardoor de drenkeling vanzelf op de rug draait. En het heeft (na activering) een kraag zodat het hoofd boven water wordt gehouden.

5. Reglementen

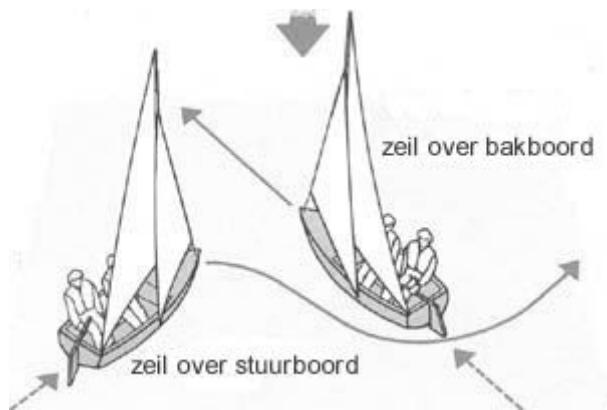
Om de voorrangsregels goed te kunnen toepassen is enige kennis van begrippen noodzakelijk.

- Een groot schip is een schip dat langer is dan 20 m
- Een klein schip is een schip dat geen groot schip. Maar een sleper/duwer in actie, een passagiersschip (toont gele ruit), een vissend vissersschip en een veerpont zijn nooit een klein schip. Deze worden dus aangemerkt als groot schip.
- Goed zeemanschap betekent dat de schipper veiligheid boven alles MOET stellen; ook als hij daarvoor moet afwijken van regels.

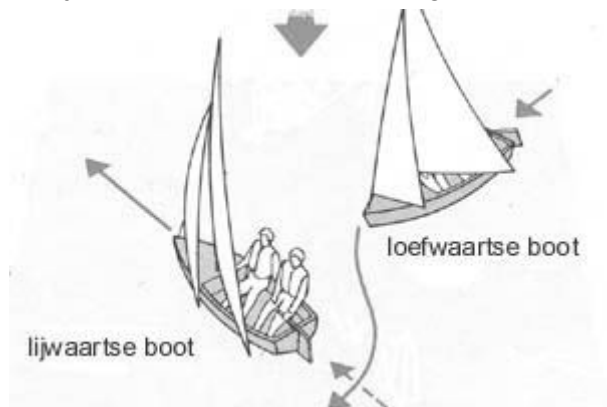
Vorrangsregels

Tijdens het toepassen van de voorrangsregels moet het schip dat voorrang zal krijgen wel koers en snelheid behouden. Dus een zeilboot dat in de haven rondjes aan het varen is heeft geen voorrang op een roeiboot die een vaste koers vaart.

1. Een schip dat stuurboordwal houdt heeft voorrang op andere schepen;
2. Een klein schip wijkt voor een groot schip;
3. Kleine boten onderling hebben de volgende regels:
 - zeilboot-zeilboot
Over stuurboord zeilende boot wijkt voor over bakboord zeilende boot.



Als beide boten over hetzelfde boord varen wijkt loef voor lij. (Het grootzeil is leidend tenzij er alleen met de fok wordt gezeild)



- Zeilboot - roeiboot - motorboot
Het motorschip verleent voorrang aan de zeilboot en de roeiboot. De roeiboot geeft voorrang aan de zeilboot.

6. Krachten op het schip en hun gevolgen

De effecten van de fok en het grootzeil op het sturen van het schip.

De wind in de fok laat de boot afvallen en de wind in het grootzeil laat de boot oploeven.

