

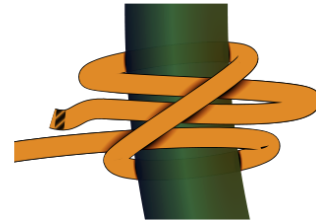
CWO II Theorie

Op deze pagina vind je de theorie van CWO II KB. Het is een aanvulling op de theorie CWO I .

1. Schiemanswerk

- Mastworp (met slipsteek als borg)

Met deze knoop leg je een boot vast aan een paal.



- Schootsteek

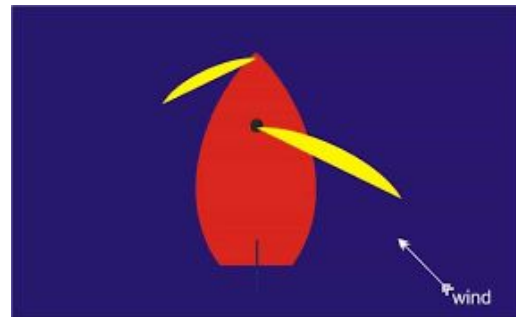
Met deze steek verbind je twee lijnen van verschillende dikte.



2. Zeiltermen

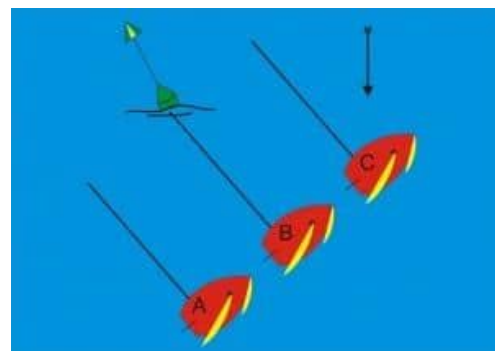
Binnen de wind

Vanuit voor de wind nog iets afvallen waarbij de fok naar de loefzijde gaat.



Dwarspeiling

Als je overstag gaat (van aan de wind naar aan de wind) maak je een hoek van ongeveer 90°. Om te zien waar je overstag moet gaan om een bepaald punt uit te komen, maak je een dwarspeiling. Je kijkt recht opzij (90°) en vaart net zo lang door totdat je het punt haaks op de boot ziet. Daar ga je overstag.



Bijliggen

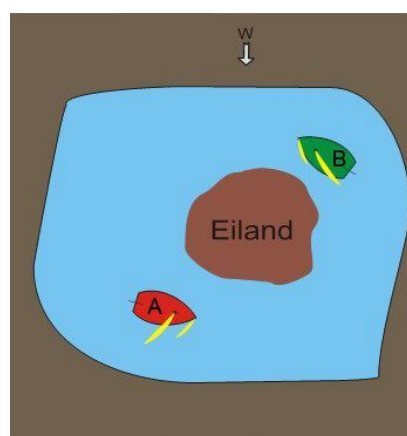
Het roer en zeil krijgt een bepaalde stand waardoor het schip geen helling maakt. Het vaart dan langzaam en verlijert weinig. We gebruiken het nadat een man binnen is gehaald nadat hij overboord is geslagen. Trek de fok bak, het grootzeil volledig los en het roer dwars voor oploeven.



Onderlangs en Bovenlangs

Je passeert een eiland

- A onderlangs (de kant waar de wind vandaan komt) of
- B onderlangs (de kant waar de wind naartoe waait)



Deinzen

Achteruit varen

Opschieten

Met de boot oploeven totdat het in de wind ligt.

Beleggen

Een lijn vastzetten op een kikker.

Verlijeren

Verlijeren is de zijwaartse beweging van het schip op alle koersen hoger dan voor de wind. De hoogste koers geeft de hoogste verlijering. Maar ook de snelheid heeft een rol. Wanneer de voorwaartse snelheid laag is, zal de verlijering groter zijn dan bij een hogere snelheid.

3. Onderdelen

Je kunt ten minste 25 onderdelen bij de juiste naam benoemen.

4. Veiligheid

Geen toevoegingen.

5. Reglementen

Het BPR (Binnenvaart Politie Reglement) geldt in een groot gedeelte van Nederland, maar er zijn nog andere reglementen zoals het Rijnvaart Politie Reglement.

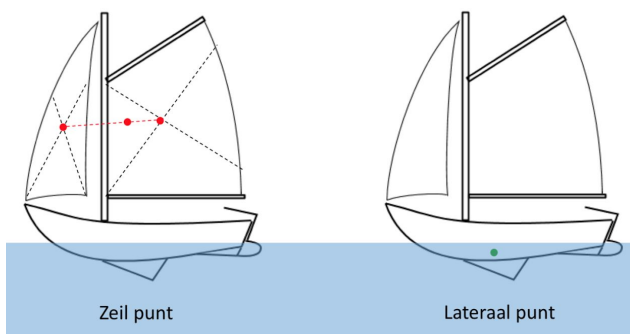
Om de voorrangsregels goed te kunnen toepassen is enige kennis van begrippen noodzakelijk.

- **motorschip:**
schip dat gebruik maakt van zijn mechanische middelen tot voortbeweging, met uitzondering van een schip waarvan de motor slechts wordt gebruikt ter verbetering van zijn bestuurbaarheid, wanneer het wordt gesleept of geduwd.
- **zeilschip:**
schip dat uitsluitend door middel van zijn zeilen wordt voortbewogen. Een schip dat onder zeil vaart en tegelijkertijd zijn mechanische middelen tot voortbeweging gebruikt is een motorschip.
- **zeilplank:**
klein zeilschip voorzien van een vrij bewegende zeilzuigage, die is gemonteerd op een in alle richtingen draaibare mastvoet en die tijdens het zeilen niet in een vaste positie wordt ondersteund.

6. Krachten op het schip en hun gevolgen

6.1 Zeilpunt en Lateraal punt

<p>Zeilpunt: Het punt waar de wind de meeste kracht uitoefent. Het is een gemiddelde van beide zeilen en zit in onderstaande tekening precies boven het lateraal punt</p>	<p>Lateraal punt: Het punt waar de dwarskracht op het onderwaterschip werkt.</p>
--	---



6.2 Loevend koppel

<p>Wanneer het zeilpunt achter het lateraal punt staat zal de boot loefgierig worden. En wanneer het zeilpunt achter het lateraalpunt staat zal de boot lijgierig worden. Voor de wind met het grootzeil geheel open, zal het loevend koppel kunnen worden verkleind.</p>	
---	--

7 Gedragsregels

Watersporters houden het water en haar omgeving netjes.

De voorrangsregels zijn belangrijk, maar nog belangrijker is het besef dat het water er voor elke watersporter is. Zo gaan wij als het even kan opzij voor zeilboten in een wedstrijd en varen het beste helemaal niet in een wedstrijd baan. Houd rekening met elkaar!

8 Weersinvloeden

8.1 Krimpemde en ruimende wind

- Bij krimpemde wind draait de wind tegen de klok in en brengt vaak slechter weer.
- Ruimende wind draait met de klok mee en brengt vaak beter weer.
- Windkracht wordt in Beaufort uitgedrukt en windstoten in km/u.
- Vanaf windkracht 6 (krachtige wind) worden er windwaarschuwingen voor de Nederlandse kustdistricten gegeven door het KNMI.
- Code geel wordt afgegeven wanneer er windsnelheden meer dan 75 km/u worden verwacht

8.2 Wolken

Regenwolken geven aan de rand vaak harde windstoten en winddraaiingen.	Onweer bouwt tijdens een warme dag op, omdat er koude lucht aan komt en geeft zelfs op een afstand (10 km) flinke windstoten die voor de bui uit gaan.
	

9 Vaarproblematiek andersoortige schepen

Grote schepen en hun dode hoek

De foto hiernaast zegt genoeg. De stuurman ziet de zeilboot niet!



Grote schepen en hun zuigende werking

Kleine schepen zullen met name hinder ondervinden wanneer zij door een groot schip worden ingehaald. Bij het passeren van de boegwolf en de hekgolf vaar je door sterke, wat kronkelende stromingen. Je schip kan daardoor flink uit koers raken en op en neer deinen in de golven. Tussen de boegwolf en de hekgolf, bij passage van het middelste deel van de binnenvaarder, wordt je juist naar het passerende schip toegezogen. Als je dan te dicht bij een binnenvaarder zit, kan je zelfs een aanvaring hebben.



Grote schepen en hun vaareigenschappen

Grote ongeladen schepen vangen veel wind en kunnen sterk verlijeren. Bovendien hebben ze geen kiel!

Ze varen hard om verlijeren te voorkomen en omdat het kan :)

Vooraf grote geladen schepen kunnen slecht manoeuvreren en blijven vaak door hun diepgang in het midden van een vaarwater varen.

